

Glosario

Abrir: implica la acción de ejecutar, cuando se trata de un ícono de programa, o desplegar la información en pantalla contenida en una carpeta, cuando se trata de un ícono de carpeta.

Acceso directo: es un atajo para acceder a las aplicaciones que se usan con mayor frecuencia. Es un ícono idéntico al objeto que permite acceder. El usuario puede hacer todos los accesos directos que necesite para luego utilizarlos haciendo doble clic sobre ellos.

ADSL (Asymmetric Digital Subscriber Line) o Línea de Abonado Digital Asimétrica: es un método para transmitir datos mediante un cable especial –fibra óptica– utilizando la línea telefónica.

Este tipo de transmisión es conocida vulgarmente como banda ancha y una de sus características –además de la velocidad de transferencia de datos– es que se puede utilizar el teléfono para hablar y estar conectados a Internet simultáneamente.

Antispyware: es el programa que detecta y elimina a las aplicaciones que contienen spyware.

Antivirus: software desarrollado para detectar y eliminar los virus informáticos.

Apache: es un servidor para gestionar sitios de Internet (servidor Web) con la característica que es software libre.

Aplicación: es un programa informático diseñado para ejecutarse bajo uno o varios sistemas operativos, y tiene como principal objetivo la resolución de problemas en ámbitos específicos.

Archivo: documento donde se guarda la información en el disco de una computadora, quedando lista para ser utilizada.

Los archivos se guardan en las unidades de almacenamiento y deben tener un nombre –como los directorios– y una extensión, para poder identificar a qué tipo de aplicación corresponden.

Arquitectura cliente/servidor: es un modelo para el desarrollo de sistemas de información, en el que las transacciones, o tareas, se dividen en procesos independientes que cooperan entre sí para intercambiar información, servicios o recursos.

Se denomina cliente al proceso que inicia el diálogo o solicita los recursos, y servidor al proceso que responde a las solicitudes.

Autenticar: significa brindar datos, generalmente un usuario y una contraseña, o certificado, para que un software pueda verificar la identidad de quien lo solicite.

Barra de herramientas: es, como su nombre lo indica, una barra que contiene botones con los cuales podemos acceder, por intermedio del mouse, a los comandos de los menús.

Bit (de la contracción binary digit): es la unidad mínima –un dígito binario– de información que se puede almacenar, procesar o transmitir con una computadora.

Bitácora: ver blog.

Blog: weblog o bitácora es una publicación en Internet con experiencias o historias que el autor desea compartir con cualquier usuario que ingrese en él.

Browser: ver navegador.

Buscadores (Search Engine): o motores de búsqueda; se trata de una tecnología que permite localizar información en Internet sin conocer la fuente de esa información.

Byte: unidad de información, es el conjunto de 8 bits.

Carpeta: es un objeto de Windows® que se utiliza para poder ordenar y clasificar la información de la computadora de acuerdo a nuestro interés.

CD: disco compacto. Es una unidad de almacenamiento de información. Permite almacenar una cantidad importante de información y es fácilmente transportable.

Chat Room: los Chat basados en Web permiten que sus usuarios se encuentren en salones virtuales que se denominan Salas (Chat Rooms). Existen Salas temáticas que reúnen a usuarios con intereses en común.

Chat: significa charla informal, y permite que dos o más personas se comuniquen por medio de la computadora en tiempo real.

Cliente: ver arquitectura cliente/servidor.

Código binario: es un sistema para representar datos. El alfabeto del sistema binario se compone solo de dos caracteres, el cero y el uno. Es el código que utilizan las computadoras para procesar internamente la información.

Comando: es una orden que le damos a la PC para que realice una operación o tarea específica.

Concurrencia: hace referencia a cuando una serie de eventos se produce de manera simultánea.

Conexión activa: es la conexión con el proveedor de Internet en uso.

Cookie: es un archivo que se envía a un navegador por medio de un servidor Web para registrar las actividades de un usuario en un sitio Web.

Copyright: ver derechos reservados.

Correo electrónico: es un servicio que permite el intercambio de mensajes de forma casi instantánea entre computadoras, fundamentalmente textos, pero al que se pueden adjuntar otros documentos, como textos con formatos gráficos o archivos.

Cada usuario posee una dirección electrónica donde se almacenan los mensajes que va recibiendo.

CPU: es la unidad central de procesamiento, que se encuentra ensamblada a la placa madre. Se lo conoce también como microprocesador.

Cuadro de diálogo o diálogo: se refiere a una ventana con opciones en donde el usuario debe seleccionar alguna de ellas, hasta que no lo haga la ejecución del programa no continuará.

Derechos reservados: se refiere a los derechos que un autor tiene sobre su obra, y en la mayoría de los países existe una normativa que los regula y protege.

Descargar o bajar: término con el que se denomina al proceso de recuperar información de Internet y guardarla en algún dispositivo de almacenamiento.

Dial up: es una conexión de acceso a Internet en la que la computadora cliente utiliza un módem para poder enviar datos digitalizados por la red telefónica. Es una conexión barata pero lenta.

Directorio raíz: directorio que se genera automáticamente durante el proceso de formateo de un disco.

Disco rígido: es una unidad de almacenamiento de información, se encuentra dentro de la PC y no es removible.

Dispositivo móvil: es un artefacto que cuenta con el tamaño, el peso y la tecnología necesaria para que lo podamos llevar con nosotros.

Disquete: es una unidad de almacenamiento de información. Nos permite guardar información de la PC y transportarla fácilmente. Su capacidad de almacenamiento es relativamente pequeña comparada con otras unidades.

DOS: sistema operativo de disco con interfaz de usuario a modo de texto.

Download: ver descargar.

DVD: es una unidad de almacenamiento similar al CD, pero permite almacenar mucha más información con mejor calidad en el caso de la música y las películas.

E-Commerce: es el término que se utiliza para definir a las transacciones de comercio electrónico.

E-Government: es el término que se utiliza para definir la utilización de las TICs en temas relacionados con el gobierno. La traducción del término es gobierno electrónico.

E-Learning: este término se utiliza para señalar el uso de las tecnologías informáticas en el desarrollo de nuevas herramientas y estrategias de enseñanza. Comúnmente se relaciona al e-learning con la capacitación formal o no formal por medio de Internet.

E-mail (electronic mail): ver correo electrónico.

Enchufar y usar: ver “Plug & Play”.

Explorador de archivos: también llamado explorador de Windows®. Es una herramienta que nos permite recorrer todas las carpetas del disco rígido –o cualquier otra unidad de almacenamiento– y realizar todas las tareas necesarias para organizar, copiar, eliminar o buscar información.

Explorador de Internet: ver navegador.

Feedback: ver retroalimentación.

Firewall: es un dispositivo de seguridad, hardware o software, que limita las comunicaciones de acuerdo a la política de seguridad definida en la computadora en particular o en la red en general.

Formatear: inicializar un disco.

Fórmula: expresión que utiliza datos y operadores matemáticos para determinar el contenido de una celda –refiriéndonos a una planilla de cálculo–.

Freeware: programas gratuitos que se pueden descargar de Internet.

FTP (File Transfer Protocol): es un protocolo que se encarga específicamente de la transferencia de archivos entre computadoras. Permite transferir y copiar archivos de todo tipo –imágenes, textos, sonidos y videos– desde una computadora a otra –técnicamente decimos que se copia información desde un servidor a un cliente–.

Funciones: son fórmulas predefinidas que vienen incluidas en la planilla de cálculo.

GPL (General Public Licence): cuando un software tiene una Licencia Pública General significa que puede ser copiado y modificado por los usuarios libremente. Los programas

con este tipo de licencia son software libre.

Gráfico de Excel®: es una representación visual de los datos de las hojas de cálculo.

Hardware: son todas las partes electrónicas y físicas de un equipo de PC.

Herramientas de ofimática: existen herramientas de software que han sido desarrolladas para generar, almacenar, procesar, transmitir y compartir información en ambientes de trabajo como la oficina, en donde el trabajo en equipo cobra gran importancia. A este grupo de programas se les llama herramientas de ofimática.

Hipervínculo: palabra, frase subrayada y/o señalada con un color diferente, o imagen que nos permite ir a otra sección del documento que estamos leyendo o abrir otro nuevo. El puntero del mouse cambia de forma y se convierte en una mano indicadora cuando lo desplazamos sobre él. Es fundamental para darle forma de hipertexto a un documento digital.

HTML: es un conjunto de marcas textuales que le da capacidades hipertextuales e hipermediales a un documento.

Está compuesto por palabras marcadoras que indican, dentro del documento, características de presentación, enlaces hacia otros documentos o elementos, o que identifican partes dentro del mismo documento.

Las páginas que conforman la Web se crean en este lenguaje; las etiquetas HTML, que describen la estructura de un documento, son interpretadas por el programa que el usuario utiliza para navegar por Internet, para poder representar la información en pantalla.

HTTP (HyperText Transfer Protocol): método utilizado para transferir archivos hipertextuales por Internet.

Icono: representación gráfica de un programa o función que el usuario puede visualizar en la interfaz gráfica.

IIS (Microsoft Internet Information Server): servidor para gestionar sitios de Internet (servidor Web).

Informática: disciplina que se centra en la manipulación y gestión automática de la información.

Interfaz gráfica: es el tipo de interfaz de un software que está compuesta por un conjunto de elementos gráficos –como los íconos, imágenes, ventanas, botones y bordes– que permite representar los datos de una forma elegante y práctica.

Internet: es una red de redes. Miles de computadoras se encuentran interconectadas en todo el mundo permitiendo el acceso a todo tipo de información.

Intranet: se basa en una red de área local y permite navegar y compartir la información en una red local, de la misma forma que en Internet y utilizando el mismo software, pero sin necesidad de tener una conexión activa.

IP (Internet Protocol): también se lo llama dirección de IP. Es un identificador único que asigna el sistema operativo a cada computadora que se conecte a una red, implementando el protocolo TCP/IP.

IRC: es una de las herramientas más difundidas en Internet. Este protocolo permite que los usuarios se comuniquen en tiempo real utilizando canales para el desarrollo de las charlas. Lo interesante es que cada usuario puede crear sus propios canales de IRC.

Para usar este servicio se requiere un programa cliente que nos conecte a un servidor de Chat IRC.

ISP: empresa que permite el acceso a Internet por medio de sus servidores dedicados –computadoras de alta capacidad de procesamiento que tienen como función principal brindar acceso a Internet a otras computadoras–. Estas empresas cobran un abono mensual por el servicio.

Java: lenguaje de programación diseñado, en un principio, para controlar dispositivos hogareños como electrodomésticos. Actualmente es muy difundido en el desarrollo de aplicaciones de Internet debido a su seguridad, y por ser multiplataforma.

Kernel: núcleo principal, compuesto por archivos y librerías de código, de un sistema operativo.

LAN (Local Area Network): red que conecta computadoras que se encuentran en un área geográficamente limitada.

Laptop: computadora portátil.

Licencia: una licencia de software (Software License) es la autorización o permiso concedido por el titular del derecho de autor, en cualquier forma contractual, al usuario de un programa informático, para utilizar éste en una forma determinada y de conformidad con condiciones convenidas.

Link: ver hipervínculo.

Linux: sistema operativo con licencia GPL.

Mainframe: computadora con una gran capacidad de procesamiento y almacenamiento,

generalmente utilizada por grandes empresas para almacenar y procesar información crítica.

MAN: redes de área metropolitana.

Memoria RAM (Ramdon Access Memory): memoria de acceso aleatorio. Es una memoria volátil, en donde se almacenan automáticamente los datos que necesita procesar la CPU. La información que contiene es temporal y al apagarse el equipo esa información se pierde.

Memoria ROM (Ramdon Only Memory): memoria de solo lectura. Es una memoria que contiene información del fabricante y no puede ser modificada por el usuario.

Mensajería Instantánea (IM): sistema de intercambio de mensajes escritos en tiempo real a través de la red.

Mensajero: programa cliente que nos permite chatear. Brinda la posibilidad de combinar texto, voz e imagen para comunicarnos; también gracias a él podemos compartir archivos y dibujar en un mismo pizarrón.

Menú: conjunto de opciones que permite al usuario seleccionar una orden que figura en una lista.

Modem: dispositivo que permite el envío y recepción de datos mediante la línea telefónica.

Motherboard: ver placa madre.

Mouse: periférico de entrada que al desplazarlo sobre una superficie lisa envía a la computadora los datos sobre el movimiento que el usuario está haciendo. En base a esa información la CPU calcula la posición horizontal y vertical que debe tomar en la pantalla el puntero.

Multimedia: medio de hardware o software que combina imagen, sonido, animación y, además, es interactivo.

MySQL: servidor de base de datos; es software libre.

Navegador: navegador, explorador o browser son los términos con los que se denominan a los programas que permiten transitar por la Web. En el idioma inglés la palabra browser hace referencia a ojear un documento, acción bastante parecida a la que ocurre cuando un usuario navega por la red.

Cuenta con funcionalidades multimedia que permiten, además de visualizar información,

reproducir videos, animaciones y sonidos.

Los navegadores proporcionan una interfaz gráfica interactiva que permite buscar, localizar, ver y administrar la información en la Web.

Navegar: es la exploración de documentos en la Web. El concepto de navegar en la Web (Net surfing) se debe a la facilidad con la que es posible desplazarse a través de las páginas.

Netiquette: net por red y etiquette por etiqueta. Son consejos de buen comportamiento para comunicarse por Internet. Surgieron hace unos veinte años y no son escritas por una persona en particular, sino que surgen de las experiencias de los usuarios que tienen inquietud por organizar la forma de comunicarse por medios digitales.

Objeto: elemento que posee atributos que le son propios y una forma específica de operar.

Off line: navegar desconectado de Internet.

OLPC (One Laptop per Child): Una Laptop por Niño es una asociación sin fines de lucro con el objetivo de poder desarrollar y producir en serie una computadora portátil con un costo de cien dólares, para poder distribuirlas dentro de las comunidades más necesitadas en todo el mundo. Su precursor es Nicholas Negroponte. La laptop estará basada en Linux® con una pantalla de LCD color, un procesador de 500 mhz y 128 mb de memoria DRAM y con 500 mb de memoria flash, no tendrá disco rígido pero si cuatro puertos usb. También tendrá conexión de red inalámbrica lo que, en teoría, permitirá que cada portátil se pueda conectar en red con otras portátiles que se encuentren en un lugar cercano. El sitio oficial en la Web es www.laptop.org

On line: estar conectado a Internet.

Open source: se denomina así a todo software de código abierto.

OpenOffice: paquete de software de código abierto y gratuito. OpenOffice® es multiplataforma, lo que significa que puede ejecutarse sobre entornos Windows®, Macintosh® y Linux®. Tiene productos similares al Office® de Microsoft.

Operadores aritméticos: son los que realizan operaciones matemáticas básicas y producen resultados al combinar valores numéricos.

OS/2: sistema operativo con interfaz gráfica, desarrollado en un principio por IBM y Microsoft para reemplazar al DOS. Posteriormente las empresas tomaron rumbos distintos y el desarrollo de OS/2 quedó en su totalidad a cargo de IBM.

Página Web: documento creado en formato HTML, que es parte de un grupo de

documentos disponible en la Web.

Papel tapiz: fondo que aparece en el escritorio.

PC: se le dice PC, por Personal Computer, a la computadora personal.

PDA: es una especie de agenda electrónica pequeña y potente, ha evolucionado tanto que actualmente tiene la capacidad de reproducir películas y compartir información en red.

Periféricos: dispositivos que se conectan a la computadora —a la placa madre— para permitir la interacción entre el usuario y la computadora, mediante el ingreso y egreso de información.

Pestañas: también se les llama solapas o fichas. Son secciones dentro de un cuadro de diálogo. Dentro de cada sección hay distintas opciones que el usuario puede elegir. El uso de las pestañas en un cuadro de diálogo tiene como principal objetivo organizar la información de manera de no abrumar al usuario con demasiada información en una sola pantalla.

Placa madre (motherboard): es la placa y soporte principal en donde se ensamblan y se conectan el microprocesador y demás componentes.

Planilla de cálculo: grilla con filas y columnas que está orientada para el trabajo con datos numéricos, pero también permite el ingreso de datos alfabéticos.

Plug & Play: es una tecnología que tiene Windows® que consiste en reconocer automáticamente una gran variedad de dispositivos de hardware cuando los enchufamos a la PC.

Portal Web: está integrado por varios sitios Web —relacionados por medio de alguna temática en común— y ofrece una variedad más amplia de servicios que un sitio.

Programador: persona que se dedica al desarrollo de software.

Protocolo: conjunto de reglas y acuerdos que permite que computadoras y programas con distinta arquitectura se puedan comunicar entre sí.

Proyecto FON: proyecto que busca que cualquier persona, independientemente del lugar donde se encuentre, pueda conectarse a Internet utilizando la tecnología Wi-Fi.

Rankear (ranking que arman los buscadores): los buscadores tienen un sistema de evaluación para cada página Web, de acuerdo a dicha evaluación —que se basa en el contenido de la página— es la posición que ésta ocupa en el listado de resultados que se presenta en pantalla a un usuario cuando realiza una búsqueda.

Red: dos o más computadoras conectadas entre sí y compartiendo recursos constituyen una red.

Reiniciar el equipo: el equipo no se apaga, sólo finaliza la ejecución del sistema operativo –cerrando todas las aplicaciones que se están ejecutando en ese momento– que vuelve a los pocos segundos a iniciarse automáticamente.

Retroalimentación: es un elemento presente en el sistema de comunicación, indica algún tipo de reacción por parte del receptor del mensaje.

Servidor Web: software específico para gestionar (servir) páginas Web a los clientes o navegadores.

Servidor: ver arquitectura cliente/servidor.

Shareware: es un tipo de versión de software que permite usarlo todo el tiempo que se desee, pero con limitaciones, por ejemplo tiene opciones deshabilitadas. Para obtener toda la funcionalidad se debe pagar el precio de la versión comercial. También se puede decir que son programas gratuitos que se pueden descargar de Internet pero que tienen alguna restricción en cuanto a su uso.

Sistema operativo: conjunto de programas que se encarga de gestionar y administrar eficientemente los recursos físicos (hardware) y no físicos (software) del dispositivo donde se encuentra instalado.

Sitio Web (Web Site): lugar en la red en donde se encuentra información publicada. Cada sitio Web está compuesto por varias páginas.

Smartphone (comunicador): dispositivo que es una mezcla entre el teléfono celular y el PDA. Permite hablar por teléfono, enviar mensajes de texto y ejecutar tareas propias de una agenda electrónica.

SMS (Short Message Service): servicio que permite el envío de mensajes de texto por medio de los teléfonos celulares.

SMTP (Simple Message Transfer Protocol): para poder intercambiar mensajes por medio del correo electrónico, las computadoras utilizan un protocolo de comunicación llamado Protocolo Simple de Transferencia de Correo o SMTP, que es uno de los protocolos de la familia TCP/IP. El protocolo SMTP es el método estándar para transferir correo electrónico por Internet.

Además, este protocolo permite enviar, de una sola vez, el mismo mensaje a muchos destinos distintos; luego el servidor de correo será el encargado de realizar las copias necesarias para cada uno de los destinatarios.

Software: componentes no tangibles o lógicos que contiene una computadora. Comúnmente se los conoce como programas.

Software de aplicación: programas que ayudan al usuario a realizar una determinada tarea, como un procesador de texto o una planilla de cálculo.

Software de base: programas básicos necesarios para que una computadora funcione. El sistema operativo es un ejemplo de este tipo de software.

Software de desarrollo: programas que ayudan a los desarrolladores de software, analistas y programadores, a crear software de base, de aplicación u otros programas de desarrollo.

Software libre: software que puede ser distribuido, copiado y modificado libremente.

Spam: término que se usa para definir al correo electrónico no solicitado que llega a las cuentas de mail de los usuarios. Es enviado masivamente por las empresas como estrategia de marketing.

Spyware: programa que tiene una porción de código que cuando se instala en una computadora recolecta información, para enviar a otra computadora remota por medio de Internet, pero sin autorización del usuario.

SQL Server: servidor de base de datos.

Tablet PC: especie de pizarrón electrónico, un poco más grande que el PDA pero sin llegar a ser una PC portátil. El usuario puede escribir en la pantalla con un lápiz especial, sin necesidad de usar un teclado o mouse.

Tecnología Web: tecnología sobre la que se basa Internet, Intranet y Extranet. Permite localizar, acceder, almacenar, administrar y transmitir información.

Telemática: trabajo en conjunto de las tecnologías de las telecomunicaciones y las tecnologías informáticas.

TICs: se denomina tecnologías de la información y la comunicación (TICS) a aquellas tecnologías que permiten el almacenamiento, procesamiento y transmisión de datos, brindando una gran variedad de formas comunicativas.

Topología: si hablamos de las diferentes formas o dibujos que se pueden diseñar de acuerdo a la disposición física de los equipos que conforman una red local, entonces nos estamos refiriendo a la topología de una red (árbol, bus, estrella, anillo, entre otras).

Trial: es una versión demo de un programa, similar a la shareware, con la diferencia que tiene un periodo de uso —estipulado por ejemplo en días o meses— y puede o no estar limitado en las funciones que realiza.

Unix: sistema operativo portable, multitarea y multiusuario.

URL: Localizador de Recursos Uniformes (Uniform Resource Locator); es una dirección dentro de Internet que identifica a cualquier tipo de documento por medio de su descripción y su ubicación en la red.

Ututo: es una distribución de GNU/Linux, desarrollado por la Universidad Nacional de Salta, que funciona desde un CD sin necesidad de instalación.

Ventana: zona de la pantalla de Windows® en la cual se representan, mediante íconos, las aplicaciones disponibles.

Videoconferencia: servicio informático con una importante variedad de elementos multimedia –sonido, imagen y video– que permite la comunicación entre distintas personas o equipos de trabajo.

Virus informático: programa diseñado con el objetivo de causar inconvenientes en las computadoras y en los datos que se encuentran en ella. Los virus tienen la capacidad de duplicarse y enviarse a sí mismos por medio de distintos dispositivos como un disquete o una red.

WAN (Wide Area Network): es un tipo de red de computadoras capaz de cubrir grandes distancias, proveyendo de servicio a un país o a un continente. Un ejemplo de este tipo de redes es Internet.

Web (World-Wide Web): es la telaraña mundial, donde encontramos la información en documentos que se relacionan con otros documentos por medio de vínculos.

Web Page: ver página Web.

Web Site: ver sitio Web.

Weblog: ver blog.

Webmail: correo electrónico de sitio Web, correo basado en Web o correo Web, es un servicio que permite al usuario acceder a su cuenta de correo electrónico mediante una página Web, utilizando un navegador y sin descargar los mensajes a la computadora.

Wi-fi: tecnología inalámbrica que permite que las computadoras se conecten entre sí, sin la necesidad de contar con cables para unirlos físicamente.

Wiki: tecnología que fue creada para publicar contenidos en los sitios web en forma

colaborativa, poniendo énfasis en la facilidad y rapidez en el proceso de creación y modificación de la información que se encuentra en las páginas.

Wikipedia: la enciclopedia Wikipedia es un portal que funciona con la tecnología Wiki. Los contenidos son abiertos y son escritos de forma colaborativa por cualquier usuario que desee participar.

Wikipedistas: voluntarios de todo el mundo que editan constantemente Wikipedia.

